MANUEL D'UTILISATION

SOMMAIRE

1) INFORMATIONS IMPORTANTES

2) HISTOIRE

3) SOLO

3.1) Présentation

3.2) Fonctionnement du jeu

4) MULTI-JOUEUR

4.1) En Local

4.2) En Ligne

5) COMMANDES

6) CONTENU ADDITIONNEL

1) INFORMATIONS IMPORTANTES

Veuillez à bien lire avec humour tout le mode d'emploi avant chaque utilisation du jeu

"Shadow Miner ®" ( cela vous prendra 3-4 heures), tout est absolument primordial, absolument pas

évident (comme le fait de se déplacer avec les flèches directionnelles) vous devez donc

absolument tout lire. En vrai, non c'est pas obligatoire.

Ce jeu a été créé par Cédric Farinazzo, Clement Languerre, Antoine Claudel et Edgar Grizzi

donc veuillez à baisser vos attentes pour ce jeu.

Le matériel nécessaire pour jouer à "Shadow Miner ®" est composé d'un clavier, d'un écran, du jeu,

et d'un ordinateur.

vous n'avez donc pas besoin d'un chat, d'une nintendo 3DS, d'un casque de réalité virtuelle ou

d'une moissonneuse batteuse

Vous pouvez utiliser une chaise si cela vous tente.

Vous pouvez jouer à ce jeu en solo dans n'importe quel situation, néanmoins, il est déconseillé de

jouer dans le bain, dans la mer ou encore en plein marathon.

Le personnage du Shadow Miner est une pure création, si il vous ressemble, en premier lieu, nous

sommes désolé pour vous, et en second lieu ce n'est pas de notre faute.

Si vous êtes encore en train de lire ce mode d'emploi, nous félicitons votre courage en cadeau,

nous vous offrons ceci : (oui oui c'est absolument rien)

Passons aux choses sérieuses. Nous vous remercions de jouer et d'avoir choisi Shadow Miner.

1) HISTOIRE

Vous êtes mineur, il est tôt et votre travail exige d'aller au plus profond la mine, à l'endroit où il est

fait nuit constamment, à l'endroit où l'oxygène se fait rare, à l'endroit où les coups de grisou peuvent

vous tuer. Vous faites votre travail comme un jour quotidien, mais cette journée est tout sauf votre

routine. Un monstre ( le Shadow Miner) coupe les câbles de l'ascenseur de la mine, vous allez

devoir sauver votre vie de ce monstre en remontant la mine, étage par étage, malheureusement le

Shadow Miner va tout faire pour vous en empêcher.

2) LE JEU EN SOLO

3.1)Présentation

Vous incarnez alors le mineur.

Vous allez donc devoir survivre dans cette mine, passer à travers chaque étage/niveau truffés de

pièges plus fourbes les un que les autres. Vous allez devoir agir avec malice pour éviter la mort

(virtuelle, on est pas fous). Prenez votre temps, calmez vous ou vous allez parler chinois rapidement.

Le Shadow Miner lui-même sera là pour vous traquer, vous capturer et vous tuez dans les niveaux

les plus ardus.

3.2) Fonctionnement du jeu

Chaque niveau symbolise un étage de la mine. Vous devrez donc rejoindre un checkpoint qui

symbolise la 􏰇fin d'un niveau, pour passer à l'étage suivant et donc au niveau suivant (pas du tout

évident, on vous avez prévenu).

Le dernier niveau est ainsi la sortie de la mine. Vous pourrez partager votre progression sur le jeu

grâce au site internet : https://accer. ddns.net

Un conseil : Restez vivant, c'est mieux.

3) LE JEU EN MULTI-JOUEUR

3.1) En local

Il n'y a pas de mode en local

3.2) En Ligne

Au préalable, vous devrez créer un compte pour pouvoir acceder a ce mode de jeu. Ce compte se

créer sur le lien présenté ci dessus. Ainsi, avec votre compte, vous pourrez voir et modifier vos

données depuis le site ou le jeu. Ce système vous donne la possibilité de jouer sur n'importe quel

exécutable du jeu en conservant vos données.

Sur le mode Multi-Joueur , un joueur incarnera le Shadow Miner et devra tuer les deux autres joueurs qui

incarneront deux mineurs voulant rejoindre la surface. Un des mineurs

pourra s'enlever la vie et devenir un esprit de la mine, qui contrôle les cloisons

de la mine (porte, mur) pour aider l'autre mineur.

Comment gagner ? Deux solutions :

􏰅 Le Shadow Miner doit tuer tous les mineurs pour remporter la partie,  
􏰅 Les mineurs doivent survivre jusqu'à la 􏰇fin du minuteur pour remporter la partie.

5) COMMANDES

Pour se déplacer, utiliser les touches directionnelles.

Pour sauter, utiliser votre touche Espace.

Pour interagir avec un Objet, appuyer sur E.

Cheat codes :

Maintenir L1 et R1 enfoncés, puis : ↓ → △ ↓ ← △ ↑, pour débloquer Penta le Pingouin

sur Crash Team Racing

Faites Pause en plein milieu du combat, attendez une semaine ou manipulez l'horloge de votre console,

vous vaincrez donc The End grâce au temps sur Metal Gear Solid 3

Après avoir fini le jeu, vous pouvez jouer Richter en tapant son nom dans l'onglet "Mot de passe"

sur Castlevania - Symphony of the Night

6) CONTENU ADDITIONNEL

Pour tout renseignements, nous vous invitons à aller sur le site https://accer.ddns.net ou il est possible

de s'inscrire, de se connecter si vous avez déjà un compte.

Un système de discussion en direct est aussi disponible

Nous vous conseillons d'acheter des Epicoins https://github.com/cedricfarinazzo/Epicoin/releases/tag/0.7.0 .